

APPENDICE 3: UTILITY PER CO-MASTER

RISULTATI PRE – TIRATI

dX	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
d20	3	7	5	20	7	14	10	5	20	10	12	19	17	1	18	9	13	2	17	11	14	11	20	8	16	1	13	20	19	9
d12	1	8	12	11	8	4	3	4	6	3	11	3	11	11	2	3	9	4	11	7	7	5	1	7	4	2	11	3	11	1
d10	9	7	7	1	7	8	5	10	3	4	10	5	10	1	1	9	10	8	3	4	4	9	2	1	10	8	10	7	4	9
d8	3	2	1	5	8	2	2	8	3	8	8	6	8	6	8	7	1	7	4	4	6	7	2	1	3	3	5	5	1	1
d6	6	6	2	5	6	1	3	6	4	3	6	4	5	6	2	3	6	1	5	6	5	6	4	3	2	6	1	5	1	6
d4	2	3	1	2	3	2	1	2	3	4	2	4	3	4	2	1	4	2	2	4	2	2	1	2	4	3	4	2	3	3

ELENCO DI NOMI PER COMPARSE

Òcan	Pènob	Ogàan	Pimàù	Checìt	Ieravàù
Sòhonuc	Uòm̃p	Zausciù	Iaravèi	Inuàtu	Gouièn
Tisiù	Iscatàp	Uòrvac	Zecàù	Biòua	Toràga

NOME GRUPPO

PERSONAGGIO	GIOCATORE	CA	PF MAX	PF ORA	NOTE DI GIOCO *
<i>Aquila Nera</i>		16	41		
<i>Grande Quercia</i>		15	68		
<i>Lontra Rossa</i>		17	42		
<i>Pugno di Pietra</i>		18	92		
<i>Zanna di Lupo</i>		17	92		

* segnare note sull'interpretazione, sulla qualità di gioco ecc ...