

Stuartis VoN HarmirD

RAZZA	Umano
CLASSE	Chierico 1, Paladino 4
DADI VITA	1d8+4d10
Punti Ferita	52
Iniziativa	+2
Velocità	9 metri (6 metri con armatura)
Classe Armatura	22 (Des +1, Armatura completa +8, Scudo grande +2, Bracciali +1)
Attacchi	"Il Giustiziere" (spada lunga +1) +9, Daga +7, Pugnale d'argento +7
Danni	"Il Giustiziere" 1d8+4, Daga 1d6+3, Pugnale argentato 1d4+3
Attacchi Speciali	<i>Punire il Male</i> (1 volta al giorno un attacco più il bonus di carisma e danno base per livello, solo contro i malvagi)
Qualità Speciali	<i>Scacciare i non morti</i> , <i>Individuare il male a volontà</i> , <i>Grazia Divina</i> (bonus CAR ai TS), <i>Imporre le mani</i> (cura 12 pf al giorno), <i>Salute Divina</i> (immune alle malattie), <i>Aura di Coraggio</i> (immune alla paura, alleati nel raggio di 3 metri +4 TS vs paura), <i>Incantesimi da chierico</i> , <i>Incantesimi da paladino</i>
Tiri Salvezza	Tempra +11, Riflessi +5, Volontà +8
Caratteristiche	Forza 16, Destrezza 13, Costituzione 14, Intelligenza 10, Saggezza 14, Carisma 16
Abilità	Cavalcare 5, Concentrazione 9, Conoscenze (arcane) 2, Conoscenze (religione) 7, Diplomazia 8, Guarire 4, Percepire inganni 4
Talenti	<i>Arma focalizzata</i> (Spada Lunga), <i>Scacciare extra</i> , <i>Attacco poderoso</i> , <i>Potere Divino</i>
Oggetti magici	<i>Bracciali protettivi</i> +1, Spada lunga +1 "Il Giustiziere", <i>Fodero Sacro</i> (3 volte al giorno Benedire Arma), 3 pozioni di <i>Forza Straordinaria</i> , 4 pergamene di <i>Cura Ferite Gravi</i> , Pergamena con <i>Aiuto e Ristorare Inferiore</i>
Divinità	Tyr : Dio della Giustizia. Domini : <i>Guerra e Castigo</i>
Incantesimi	Da Chierico : livello 0: <i>Resistenza, Purificare Cibo e Bevande</i> . Livello 1: <i>Scudo della Fede, Benedizione, Protezione dal Male, Arma Magica</i> . Da Paladino : Livello 1: <i>Favore Divino</i>
Equipaggiamento	Indossato : Armatura completa, Scudo grande di metallo, Daga, Pugnale d'argento, Veste bianca con bordi rossi col simbolo di Tyr, Stivali da viaggio, Pantaloni in cuoio, Mantello rosso, Simbolo d'oro di Tyr, Lanterna schermabile, <i>Custodia per Pergamene</i> con oltre alle pergamene magiche, 4 fogli di carta bianchi. Zaino : <i>Altare portatile</i> con: aspersorio d'argento, 2 candelieri d'argento, candeliere impugn. D'argento, 4 ceri da tempio di 30 cm, 4 ceri della Veglia, Incensiere d'argento, Incenso esotico, Libro di preghiere da viaggio, Tovaglia d'altare piccola rossa, 2 candele; Coperta invernale, Corda di seta (15 m), Giaciglio, Razioni per 1 settimana. Borsa da cintura : Acciarino e pietra focaia, Cote per affilare, Inchiostro nero, 4 oli per lanterna, 150 monete di platino, 120 monete d'oro, 8 monete d'argento e 5 monete di rame.
Linguaggi	Chondathan e Lantanese
Allineamento	Legale Buono
Età	26 anni
Altezza / Peso	182 cm / 84 kg