

Kurama

Razza	Henjeyokai (volpe)
classe	Ladro 9 th , Shujenia 10 th
Dadi Vita	19d6
Punti Ferita	97
Iniziativa	+4 (Destrezza)
Velocità	9 metri (12 quando è volpe)
Classe Armatura	18 (+2 corazza di cuoio, +4 Des, +2 medaglione CA naturale), 19 quando è volpe
Attacchi	Frusta di Rose +16 / +11 / +6 Bastone +14 / +9 / +4 Pugnale +14 / +9 / +4
Danni	Frusta di Rose 1d6+4 (critico 13–20 x2) Bastone 1d6+3 (critico 20 x2) Pugnale 1d4+3 (19–20 x2)
Attacchi speciali	Attacco furtivo +5d6
Qualità Speciali	Eludere, Schivare prodigioso (bonus alla CA e non affiancato), Element focus, Sense element
Tiri Salvezza	Tempra +7, Riflessi +15, Volontà +13
Caratteristiche	Forza 16, Destrezza 18 (20 quando è volpe), Costituzione 12, Intelligenza 14, Saggezza 16, Carisma 14
Abilità	Acrobazia 24, Guarire 18, Concentrazione 16, Artista della fuga 23, Addestrare animali 17, Conoscenze (arcane) 12, Conoscenze (piante) 22, Sapienza magica 23, Nuotare 13, Saltare 13, Nascondersi 19, Muoversi silenziosamente 19
Talenti	Competente nella frusta, Frusta focalizzata, Riflessi fulminei, Maestria, Incantesimi in combattimento, Incantesimi rapidi, Critico migliorato
Oggetti magici	Frusta di Rose: è una Mighty Dagger Whip cioè una frusta che permette di contare il bonus di forza ai danni, come per la dicitura ‘potente’ degli archi. È +1, inoltre è keen che le conferisce un ulteriore +1. Quindi in totale conta come un arma magica +2. Viene ricavata da una rosa, attivando il potere magico per trasformarsi ci mette un round. Bracciali di Protezione +2
Note	Forma Umana: Capelli Rossi, raccolti in una coda, occhi verdi. E’ smilzo, vestito con abiti orientali, sotto i quali porta una leggera casacca di cuoio. Ha lo sguardo abbastanza dolce e buono Forma Ibrida: Capelli Argentei, molto più lunghi, occhi dorati. Orecchie da volpe in testa. Appare vestito di argento, con lunghe vesti ricamate e piene di sbuffi. E’ più alto, più fascinoso ed estremamente più agile. Forma Animale: E’ ua volpe artica, ne più ne meno.