

# IXONIMIUS

## CARATTERISTICHE

Ixonimius è una sfera di cristallo appoggiata su di una mano demoniaca scolpita in ossidiana. È un oggetto potente e malvagio che ama controllare la mente di chiunque cerchi di guardare al suo interno. Solo chi è più intelligente e più saggio della sfera, potrà sperare di controllarla.

<b>Allineamento</b>	Neutrale Malvagio
<b>Caratteristiche</b>	Intelligenza 18, Saggezza 14, Carisma 12

## POTERI

- Telepatia fra il proprietario e la sfera
- La sfera dona la facoltà di comunicare telepaticamente fra il proprietario ed il bersaglio scelto dal proprietario.
- Permette di usare a volontà Chiaroudienza e Chiaroveggenza con portata inter planare
- Tutti i poteri della sfera contano come se fossero lanciati da uno stregone di 18' livello.
- Tutti i poteri della sfera mantengono la loro potenza da piano a piano, la sfera protegge anche il portatore dalle influenze planari date alla magia

## POTERI PROPRI DELLA SFERA (non li dona al proprietario)

- Protezione dagli elementi 50
- Resistenza agli incantesimi ed alla psionica 50
- Riduzione del danno +5/20
- Immunità agli elementi non magici
- Ha 50 punti ferita e ne rigenera 1 a round

## CONOSCENZE

Abilità	Totale	Abilità	Totale
Alchimia	15	Conoscenze (Non morti)	14
Conoscenze (Arcane)	17	Decifrare Scritture	14
Conoscenze (Architettura ed ingegneria)	9	Diplomazia	6
Conoscenze (Storia dei piani)	9	Intimidire	11
Conoscenze (Nobiltà dei piani)	9	Percepire Inganni	12
Conoscenze (Piani)	14	Raggirare	11
Conoscenze (Religioni)	9	Sapienza Magica	17