

# Ishangor di Felmur

<b>RAZZA</b>	Irda
<b>CLASSE</b>	Mago 6, Adepto dell'Ombra 2, Maestro del Sapere 1
<b>DADI VITA</b>	9d4
<b>Punti Ferita</b>	18
<b>Iniziativa</b>	+4 (Destrezza) o +6 (+4 Destrezza, +2 Bastone Ferrato)
<b>Velocità</b>	6 metri (zoppo)
<b>Classe Armatura</b>	25 (+4 Destrezza, +2 Desmendoria, +7 Armatura Incantata)
<b>Attacchi</b>	Bastone Ferrato +3, Pugnale +1 in mischia, +4 a distanza
<b>Danni</b>	Bastone Ferrato 1d6, Pugnale 1d4
<b>Attacchi Speciali</b>	Incantesimi arcani
<b>Qualità Speciali</b>	<b>Irda:</b> +2 Destrezza, Intelligenza e Carisma, -6 costituzione; Cambiare forma a volontà, +1 al livello massimo di lancio d'incantesimi, +2 a Cercare, +1d4 livelli ad ogni CD di incantesimi, +1 talento bonus, +1 incantesimo per livello da lanciare. <b>Studi sull'ombra e la morte:</b> Immunità a charme, sonno, polimorfismo, freddo, elettricità e blocco; Occhi felini (gialli), Voce sussurrante, Capelli bianchi. <b>Adepto dell'Ombra:</b> +1 TS vs illusioni, incantamenti e negromanzia, uso della Trama d'Ombra.
<b>Tiri Salvezza</b>	Tempra +1, Riflessi +7, Volontà +17
<b>Caratteristiche</b>	Forza 6, Destrezza 18, Costituzione 7, Intelligenza 22, Saggezza 17, Carisma 10
<b>Abilità</b>	Alchimia 16, Artigianato (Calligrafia) 14, Ascoltare 5, Concentrazione 17, Conoscenze (arcani) 18, Conoscenze (piani) 18, Conoscenze (religione) 11, Conoscenze (storia) 14, Conoscenze (non morti) 14, Conoscenze (ingegneria) 11, Conoscenze (Lingue antiche) 14, Prestidigitazione 11, Diplomazia 8, Nascondersi 9, Muoversi silenziosamente 9, Osservare 12, Professione (erborista) 8, Sapienza magica 16, Scrutare 17, Nascondere movimenti somatici 9
<b>Talenti</b>	<i>Incantesimi silenziosi, Incantesimi massimizzati, Magia della Trama d'Ombra, Controincantesimo migliorato, Sensi acuti (famiglio), Conoscenza focalizzata (famiglio), Magia Insidiosa, Magia perniciosa, Magia tenace, Incantesimi rapidi, Invocazione focalizzata</i>
<b>Oggetti magici</b>	<i>Desmendoria (vedi documento apposito), Ixonimius (vedi documento apposito), Mantello del Pipistrello, Pergamena di Scaccia Abisso, Pergamena di Fermare il Tempo, Pergamena di Fulmine potenziato massimizzato, Ghrkin (famiglio, vedi documento apposito).</i>
<b>Divinità</b>	Sharr
<b>Equipaggiamento</b>	<b>Indosso:</b> Tunica nera di buona qualità, otre, Stivali da viaggio, Borsa per componenti, Anello con sigillo, <b>Custodia per pergamene:</b> 3 fogli di carta, 3 pergamene, Cartina delle Outlands, Mappa della "Torre Abissale", Mappa del "Labirinto". <b>Borsa da cintura:</b> Libro d'Incantesimi da viaggio, Candela blu per sigillo, Pipa di quercia Arborea, Tabacco alla menta di Arborea, Inchiostro nero, ¼ di litro di "Foglia d'Autunno", Acciarino e pietra focaia, Abiti di ricambio da studio, 42 monete d'oro, 6 monete d'argento, <b>Borsellino in cuoio con:</b> topazio

	(500 mσ), Ametista (80 mσ), Opale (800 mσ), Diaspro (500 mσ), Diamante grezzo (4000 mσ), Diamante puro (10000 mσ), Opale (700 mσ)
<b>Linguaggi</b>	Comune di Kryn, Dialetto di Palanthas, Comune dei piani, Draconico, Abissale, Celestiale, Elfico dei piani, Infernale, Sottocomune dei piani
<b>Allineamento</b>	Neutrale Malvagio
<b>Età</b>	100 anni
<b>Altezza / Peso</b>	173 cm / 64 kg
<b>Incantesimi</b>	<p><b>Livello 0:</b> Frastornare, Individuare veleni, Suono fantasma, Lampo, Distruggere non morti, Aprire / Chiudere, Individuare il magico, Leggere il magico, Riparare.</p> <p><b>Livello 1:</b> Blocca porte, Contrastare elementi, Protezione dal male, Scudo, Sonno, Animare corde, Ritirata rapida, Charme, Comprendere linguaggi, Identificare, Individuare i non morti, Caduta morbida, Sfera cromatica, Conoscere Storie, Incantare famiglia, Armatura magica, Servitore inosservato, Dardo incantato, Raggio che indebolisce, Mani brucianti, Protezione dal caos.</p> <p><b>Livello 2:</b> Invisibilità accecante, Individuare i pensieri, Invisibilità, Sfocatura, Sfera infuocata, Grazia felina, Equilibrio in ogni cosa, Agannazar'schorcer, Splendore dell'Acquila, Protezione dalle frecce, Vedere l'invisibilità, Ragnatela, Spaventare, Levitazione, Individuare la vita, Respiro, Shadow Burst, Fiamma perenne, Resistenza agli elementi, Evoca Sciame, Trama ipnotica, Tocco del ghoul, Scassinare, Comandare non morti, Blood Bridge, Damage mirror, Serratura arcana, Creare tatuaggi magici.</p> <p><b>Livello 3:</b> Cerchio protettivo contro il male, Dissolvi magie, Protezione dagli elementi, Rune esplosive, Blocca persone, Suggestione, Evoca mostri III, Freccia infuocata, Distorsione, Sfera d'invisibilità, Fulmine, Palla di fuoco, Fermare i non morti, Tocco del Vampiro, Forma gassosa, Lentezza, Respirare sott'acqua, Velocità, Volare, Riposo inviolato, Luce nera.</p> <p><b>Livello 4:</b> Globo minore d'invulnerabilità, Scrutare, Invisibilità migliorata, Metamorfosi, Confusione, Charme su mostri, Evoca mostri IV, Trama iridescente, Muro di ghiaccio, Armatura di oscurità, Costrizione inferiore, Allucinazione mortale, Porta dimensionale, Riparo sicuro di Leomund.</p> <p><b>Livello 5:</b> Congedo, Giara magica, Dark bolt, Domina persone, Animare i morti, Evoca mostri VI, Teletrasporto, Passapareti, Roccia in fango, Fulmine oscuro, Legame planare inferiore, Permanenza, Cono di freddo, Regressione mentale.</p>