

STREET FIGHTING

Lo Street Fighting, o Lottare che dir si voglia, parte notevolmente svantaggiato rispetto alle arti marziali, perché non permette di aggiungere il punteggio ai danni inflitti. Un esperto di lotta da strada, comunque avrà altre frecce al suo arco.

LIV. LOTTARE	Pugno	Calcio	Parata	Schivata	Sbilanc.	Leve/morse	Divinc.
1-2-3	+1				+1		
4-5-6	+2	+1			+2	+1	
7-8-9	+2	+2	+1	+1	+2	+1	
10	+3	+2	+1	+1	+3	+2	+1
	Presca	Testata	Coltello	Spranga	Distrarre	Finta	Tirapugni
1-2-3		(-5)					
4-5-6		+1 (-4)	+1		+1	+1	(+1)
7-8-9	+1	+2 (-4)	+1	+1	+2	+2	(+1)
10	+2	+3 (-4)	+2	+1	+2	+2	(+1)

Finta: la finte vengono usate di norma durante una combinazione di attacchi. Eseguendo una finta si effettua un primo attacco con il -2 al colpire, mentre l'attacco successivo riceverà un +2 al colpire; il bonus si somma sia alla penalità per il primo colpo che al bonus per il secondo. È possibile utilizzare una finta alla fine di un turno per ricevere il bonus sul primo colpo del turno successivo ma non se si cambia lo stile utilizzato tra i due turni.

Distrarre: questa mossa è simile alla finta, ma serve per disorientare l'avversario in modo da poterlo superare, aggirare, colpire alle spalle o comunque costringere a voltarsi nella direzione desiderata (fino ad un angolo di 90°), solitamente questa mossa viene inserita in una combinazione di colpi.

Testata: questo particolare colpo presenta sia dei vantaggi che dei rischi; se portata con successo la testata colpisce automaticamente la testa causando 1d6+bonus danno, se entrambi i contendenti hanno l'elmetto o ne sono privi non ci sono ulteriori problemi, ma se uno dei due è protetto e l'altro no quest'ultimo subisce 1d6 ulteriore di danno (se l'attaccante è senza elmetto subirà 1d6 danni e ne causerà 1d6+bonus, mentre se è il difensore ad esserne privo subirà 2d6+bonus); il bonus al colpire si applica solo per un colpo a sorpresa o per la prima volta che lo si usa contro un avversario, dopo si applica la penalità tra parentesi.

Tirapugni: il bonus per quest'arma va sommato ulteriormente al bonus per il pugno per quanto riguarda il danno, ma non per il tiro per colpire.