Cyberpunk

Giocatore	
Personaggio	
Classe	
Punti Personaggio	**Sesso**
Razza	**Età**

CARATTERISTICHE

INT	**RIF**	**TEC**	**FRE**
FAS	**FOR**	**MOV**	**COS**
EMP	**Corsa**	**Salto**	**P.Soll**
P. Um.	**TS**	**BD**	**MaD**
	PI	**FP**	**StP**

Parte del corpo	Testa 1	Torso 2-4	Br dx 5	Br sx 6	G dx 7-8	G sx 9-0
VP 1						
VP 2						
P. Strutturali						

Grado	Lieve	Grave	Critica	Mortale	Mort. 1
Ferite					
Stordimento	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**

Grado	Mort. 2	Mort. 3	Mort. 4	Mort. 5	Mort. 6
Ferite					
Stordimento	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**

ABILITÀ

ABILITÀ SPECIALI
AUTORITÀ ( )
CONTATTI ( )
CREDIBILITÀ ( )
FAMIGLIA ( )
INTERFACCIA ( )
LEADERSHIP CARISMATICA ( )
RIPARAZIONI DI FORTUNA ( )
RISORSE ( )
SENSO DEL COMBATTIMENTO ( )
TECNOMEDICINA ( )

COSTITUZIONE
FORZA ( )
NUOTARE ( )
RESISTENZA ( )

EMPATIA
CARISMA ( )
INTERVISTARE ( )
MONDANITÀ ( )
PERCEPIRE EMOZIONI ( )
PERSUADERE & RAGGIRARE ( )
RECITARE ( )
SEDURRE ( )

FASCINO
GUARDAROBA & STILE ( )
TRUCCO & PETTINATURA ( )

FREDDEZZA/FORZA DI VOLONTÀ
CONOSCENZA DELLO SPRAWL ( )
INTERROGARE ( )
INTIMIDIRE ( )
ORATORIA ( )
RESISTENZA TORTURA/DROGA ( )

INTELLIGENZA
ANTROPOLOGIA ( )
BIBLIOTECONOMIA ( )
BIOLOGIA ( )
BOTANICA ( )
CHIMICA ( )
COMPOSIZIONE ( )
CONOSCENZA DELLA RETE ( )
CONTABILITÀ ( )
CONSAPEVOLEZZA INDIVIDUARE ( )
DIAGNOSTICARE MALATTIE ( )
FISICA ( )
GEOLOGIA ( )
GIOCO D'AZZARDO ( )
GIOCARE IN BORSA ( )
INSEGNARE ( )
ISTRUZIONE & CONOSCENZE ( )
LINGUA ( )
MATEMATICA ( )
NASCONDERSI/SEMINARE ( )
PROGRAMMARE ( )
SEGUIRE TRACCE/PEDINARE ( )
SOPRAVVIVENZA ( )
SPECIALIZZAZIONE ( )
STORIA ( )
ZOOLOGIA ( )

RIFLESSI
ARMI BIANCHE ( )
ARMI DA TIRO ( )
ARMI PESANTI ( )
ARTI MARZIALI ( )
ATLETICA ( )
DANZARE ( )
FUCILI ( )
FURTIVITÀ ( )
GUIDARE AUTOVEICOLI ( )
GUIDARE MOTOCICLETTE ( )
LOTTARE ( )
MITRA ( )
PILOTARE AEREI ( )
PILOTARE DIRIGIBILI ( )
PILOTARE ELICOTTERI ( )
PILOTARE AV ( )
PISTOLE ( )
SCHERMA ( )
SCHIVARE & DIVINCOLARSI ( )
UTILIZ. MACCHINARI PESANTI ( )

TECNOLOGIA
BORSEGGIARE ( )
CYBERTECNOLOGIA ( )
DISEGNARE & DIPINGERE ( )
ELETTRONICA ( )
ESPLOSIVI ( )
FALSIFICARE ( )
FARMACOLOGIA ( )
FOTOGRAFARE & FILMARE ( )
PROGETTARE CYBERDECK ( )
PRONTO SOCCORSO ( )
RIPARARE ARMI ( )
SCASSINARE ( )
SORVEGLIANZA ELETTRONICA ( )
SUONARE STRUMENTI ( )
TECNOLOGIA AEREA ( )
TECNOLOGIA AV ( )
TECNOLOGIA DI BASE ( )
TECNOLOGIA ELICOTTERI ( )
TRAVESTIMENTO ( )
UTILIZ. SERBATOI CRIOGENICI ( )
ALTRO ( )

Documenti:

VARIE

Chip :

Tipo	Liv	Tipo	Liv

Lingue Conosciute:

Lingua	Liv	Affinità

Aspetto	
Nazionalità:	
Razza:	
Statura:	Peso Kg:
Capelli:	Occhi:
Segni Particolari :	

Arti Marziali:

Strike		Sbilanc.		Presa	
Pugno		Morsa		Disarmare	
Calcio		Divincol.			
Parata		Stringere			
Schivata		Schienare			

CYBERWARE

Congegno	Effetti (di gioco e non)	P.UM
Totale		

ARMI

Munizioni	**Quant.**

Modello	Tip	P	O	Danni	CL	Cdf	Aff	Por

Px				

BACKGROUND DEL PERSONAGGIO

Storia e\o note

Armature	Protegge	Vp	In

Residenza	
Tipo :	
Indirizzo :	
Stanze :	Superficie :
Servizi :	
Accessori :	

Oggetti	Quant.

Tiri standard	

Soldi	Attuali:

Reputazione			
Luogo	Val	Luogo	Val

CONTATTI – PERSONAGGI - CONOSCENZE

Nome	Descrizione

NOTE

Note	Descrizione

ULTERIORI ELEMENTI DI GIOCO